

8

8. ROZHRANÍ CNC SYSTÉM - PLC PROGRAM

Komunikační rozhraní CNC systém - PLC program tvoří bloky:

POVELOVÝ BLOK	povel z CNC systému do PLC programu (bude označován PBxx)
BLOK ZPĚTNÉHO HLÁŠENÍ	zpětné hlášení z PLC programu do CNC systému (bude označováno BZHxx)
KOMUNIKAČNÍ OBLAST	komunikační oblast mezi primárním a sekundárním procesorem
RTM OBLAST	zveřejněné systémové proměnné z modulu reálného času

8.1 PLC rozhraní

8.1.1 Odměrování a difference

Systém standardně používá několik transformací, které jsou zařazeny na výstup interpolátora. Jednotlivé transformace oddělují „**prostory**“, ve kterých je definovaná aktuální poloha:

Transformace	Prostor
Interpolace (fiktivní poloha)	
	POS0
Programová transformace	
	POS1
Transformace polotovaru	
	POS2
Délková korekce	
	POS3
Posunutí 1	
	POS4
Posunutí 2	
	POS5
Transformace stroje (reálná poloha)	
	POS6

Prostor	pole 6x16xQWORD [1/64000 µm]	pole 6xDWORD [1/8 µm]	Popis
POS0	B_POL_EX, B_INK_EX	B_POL, B_INK	poloha v POS0
POS1	POSITION_POS1_EX		poloha v POS1
POS2	POSITION_POS2_EX		poloha v POS2
POS3	POSITION_POS3_EX		poloha v POS3
POS4	POSITION_POS4_EX		poloha v POS4
POS5	POSITION_POS5_EX		poloha v POS5
POS6			poloha v POS6

Prostor	pole 16xDWORD [µm]		Popis
POS6	DIFCIT_X		diferenční čítač

PLC program má k dispozici odměřování systému pro zjištění okamžité polohy stroje. Může jej využít například pro řízení mazání souřadnic od polohy stroje. Odměřování je součet bufferu polohy B_POL a bufferu inkrementu B_INK. Odměřování je platné od najetí do reference. Přístup k jednotlivým osám je relativní.

PLC program nesmí do bufferů polohy jednoducho zapisovat, protože při změně je potřeba vždy provést všechny transformace (inverzní nebo přímé) a nastavit všechny polohy stroje.

Pro nastavení polohy souřadnic (například při PLC referenci), slouží buňka HOMING_REQ, která spustí v systému okamžitý výpočet transformací (viz. popis pro nájezd do reference)

Pro přepínání prostorů z PLC programu například při ručních pojezdech slouží buňky POS_SPACE_PLC a POS_SPACE_MMM (viz návod „Ruční pojedy“).

Příklad:

Hlídaní přetečení difference v ose Y podle limitu LIMIT_Y

```

CLI                ;zákaz přerušení (ASM86)
LOD    DWRD.(DIFCIT_X+4) ;načte diferenci Y
STI                ;povolení přerušení (ASM86)
ABS    DWRD        ;absolutní hodnota DR 32 bitů
GE     DWRD.LIMIT_Y ;porovnání
JL1    ERROR_Y     ;skok na chybu

```

Příklad:

Zjistění polohy v ose Y (- jen kladné míry)

```

CLI                ;zákaz přerušení (ASM86)
LOD    DWRD.(B_INK+4) ;načte buffer inkrementu Y
AD     DWRD.(B_POL+4) ;načte buffer polohy Y
STI                ;povolení přerušení (ASM86)
RR     CNST.3,DWRD   ;převod na mikrony
STO    DWRD.POLOHA_Y ;zápis do polohy Y

```

Příklad mazání podle ujeté dráhy je v kapitole "Užitečné příklady."

8.1.2 Otáčky vřetene

Dále je uveden seznam důležitých systémových proměnných souvisejících s problematikou vřetene. Podrobně je problematika vřeten popsána v kapitole: „Rotační osy a vřetena“.

název	velikost	popis
PB11, PB12	2xBYTE	(jen pro čtení) Binární hodnota, která reprezentuje výstupní napětí (0 – 7FFFh), které odpovídá programovaným otáčkám vřetene. Hodnota není zkorigována vzhledem k procentu S a neprojev se ani řízení v průběhu konstantní řezné rychlosti.
VYSOVERS	WORD	(jen pro čtení) Binární hodnota, která reprezentuje výstupní napětí (0 – 7FFFh), které odpovídá skutečným otáčkám vřetene. Hodnota je zkorigována vzhledem k aktuálnímu stavu procenta S, pokud je tato korekce povolena (není programována G33) . V průběhu konstantní řezné rychlosti je velikost hodnoty řízená od interpolátoru v závislosti na poloze osy X.
REQ_SPEED_PM	DWORD	(jen pro čtení) Požadované otáčky vřetene v tisících otáčky za minutu. Hodnota zohledňuje aktuální stav procenta S a konstantní řeznou rychlost. jedná se o výsledné požadované otáčky vřetene. Hodnota buňky je vypočtena z aktuálního stavu VYSOVERS, z aktuálního stavu převodového stupně a maximálního napětí pro daný převodový stupeň.
REQ_SPEED_PT	DWORD	(jen pro čtení) Požadované otáčky vřetene v tisících stupně za výpočtový takt systému. Hodnota odpovídá buňce REQ_SPEED_PM, jen je v jiných jednotkách.
ACT_SPEED_PM ACT_SPEED2_PM AVG_SPEED_PM AVG_SPEED2_PM	DWORD	(jen pro čtení) Aktuální otáčky vřetene v tisících otáčky za minutu. Hodnota je vypočtena z odměřovacího čidla na vřetenu. Při výpočtu je zohledněn vnitřní inkrement vřetene. K dispozici také filtrovaná (průměrná) hodnota aktuálních otáček AVG_SPEED_PM a také hodnoty pro druhé vřeteno: ACT_SPEED2_PM a AVG_SPEED2_PM
ACT_SPEED_PT ACT_SPEED2_PT AVG_SPEED_PT AVG_SPEED2_PT	DWORD	(jen pro čtení) Aktuální otáčky vřetene v tisících stupně za výpočtový takt systému. Hodnota je vypočtena z odměřovacího čidla na vřetenu. Při výpočtu je zohledněn vnitřní inkrement vřetene podle strojní konstanty R60. K dispozici také filtrovaná (průměrná) hodnota aktuálních otáček AVG_SPEED_PT a také hodnoty pro druhé vřeteno: ACT_SPEED2_PT a AVG_SPEED2_PT
SIM_SPEED_PT (OTACKY_VR)	DWORD	(pro zápis) Systémová proměnná pro aktuální otáčky vřetene v tisících stupně za výpočtový takt systému. Buňka se používá při simulaci otáček vřetene.
REQW_SPEED2_PM	DWORD	(pro zápis) Požadované otáčky pro 2. vřeteno pro výstup na obrazovku.

8.1.3 Aktuální převodový stupeň

```

SPINDLE_GEAR_ACT_1      ....Převodový stupeň pro 1.vřeteno

( WORD čtení/zápis )

REQ_EXT_SPINDLE_GEAR    ....Externí řízení převodů z PLC
REQ_MAN_SPINDLE_GEAR    ....Manuální nastavování převodů z PLC

( bity čtení/zápis )

```

Aktuální převodový stupeň pro 1.vřeteno je v buňce **SPINDLE_GEAR_ACT_1** (WORD 1,2,...,32). Pokud se používají maximálně 4 převodové stupně pomocí funkcí M41–M44, zapíše se do buňky **SPINDLE_GEAR_ACT_1** příslušný stupeň (1 až 4) přímo ze systému. V jiných případech musí aktuální převodový stupeň do buňky zapsat PLC program. V tomto případě musí PLC žádat o externí řízení převodových stupňů nastavením bitů **REQ_EXT_SPINDLE_GEAR** a **REQ_MAN_SPINDLE_GEAR**. Aktuální převodový stupeň má vliv na výpočet výstupné hodnoty pro zadané otáčky vřetene (viz. „Rotační osy a vřetena“).

8.1.4 Povolení pohybu od PLC

```

MPxPI                    ....Povolení pohybu

( 16 bitů, čtení/zápis,  x = X,Y,Z,4,5,6,7,...,15,16 )

```

PLC program může povolit nebo zakázat pohyb pro jednotlivé osy bity **MPxPI**, definované v BZH08PI a BZH08PI2.

- ♦ log. 1 povolení pohybu z PLC
- ♦ log. 0 zákaz pohybu z PLC

Implicitně jsou bity **MPxPI** nastaveny na hodnotu log. 1, takže je pohyb povolen. Implicitní nastavení se provede v rámci instrukce **MODULE_INIT**.

V bloku zpětného hlášení jsou bity **MPx**, které jsou výsledkem všech podmínek povolení pohybu. Systémový software zapisuje do bitu **MPx** výsledek součinu povolení pohybu od různých zdrojů. Do tohoto součinu je zařazeno povolení pohybu např. od modulu interpolace, od modulu reálného času - kde jsou zařazené i koncové spínače (i softwarové) a od modulu servosmyčky. Do součinu jsou zahrnuty i bity **MPxPI**, které umožňují blokovat pohyb z uživatelského PLC programu. Supervizor interfejsu umožní pohyb na základě nastaveného bitu **MPx** do log.1 a na základě ukončení průchodu modulem přípravných funkcí.

PLC program může zakázat pohyb i počas pohybu. V tomto případě se pohyb zastaví dojezdovou rampou. Při nastavení log.1 do **MPxPI** bude pohyb povolen a souřadnice se rozjede dojezdovou rampou.

Skutečné povolení pohybu nastane v případě požadavku na pohyb **PO_OSxPI** (viz dále), nastavením log.1 v **MPxPI** a celým průchodem modulu přípravné funkce (viz kapitola "Struktura PLC programu"). Pro případ, že PLC program nepotřebuje blokovat pohyb od poruch (blokování pohybu od průchodu PLC programu přípravnými a závěrečnými funkcemi zabezpečuje supervizor interfejsu), nemusí být bity **MPxPI** v PLC programu vůbec nastavovány, protože mají implicitní hodnotu log.1. Ovládání bitů **MPxPI** se doporučuje prakticky jen v případě poruch souřadnic, které vznikly počas pohybu.

V pomocných ručních pojezdech je možno pomocí konfigurace zvolit, zda má být také pohyb povolován od bitů **MPxPI** nebo od bitů **MPxMAN** (viz. kapitola: „Pomocné ruční pojezdy“)

Příklad:

Zablokujte pohyb v ose Z od poruchy ERROR_Z.

```
LDR  ERROR_Z      ;načte poruchový signál
FL1  0,MPYPI      ;podmíněný zákaz pohybu
```

8.1.5 Povolení pohybu pro pomocné ruční pojezdy

MPxMAN ...Povolení pohybu pro pomocné ruční pojezdy

(16 bitů, čtení/zápis, x = X,Y,Z,4,5,6,7,...,15,16)

PLC program může povolit nebo zakázat pohyb pro jednotlivé osy v pomocných ručních pojezdech, bity **MPxMAN**, definované v BZH08MAN a BZH08MAN2.

Aktivace bitů musí být povolena v konfiguraci. Podrobně je tato problematika popsána v kapitole "Pomocné ruční pojezdy".

8.1.6 Povolení pohybu celkové

MPx Povolení pohybu

(6 bitů, čtení, x = X,Y,Z,4,5,6)

Bity **MPx** jsou výsledkem všech podmínek povolení pohybu pro interpolátor. Systémový software zapisuje do bitu **MPx** výsledek součinu povolení pohybu od různých zdrojů. Do tohoto součinu je zařazeno povolení pohybu např. od modulu interpolace, od modulu reálného času - kde jsou zařazené i koncové spínače (i softwarové) a od modulu servosmyčky. Do součinu jsou zahrnuty i bity **MPxPI**, které umožňují blokovat pohyb z uživatelského PLC programu. Supervizor interfejsu umožní pohyb na základě nastaveného bitu **MPx** do log.1 a na základě ukončení průchodu modulem přípravných funkcí.

PLC program nesmí do bitů **MPx** zapisovat.

8.1.7 Pohyb v osách

PO_OSxPI Pohyb v osách

(16 bitů, čtení, x = X,Y,Z,4,5,6,7,...,15,16)

Požadavek na pohyb v osách. Pro jednotlivé souřadnice je v bitech **PO_OSxPI** v PB20PI a PB20PI2.

- ♦ log. 1 požadavek na pohyb
- ♦ log. 0 není požadavek na pohyb

Bit **PO_OSxPI** je součtem všech požadavků na pohyb. Na rozdíl od **PO_OSx** v povelovém bloku PB20 (viz dále) obsahuje i pohyb od polohovacích jednotek, pomocných ručních pojezdů a pod. Po skončení pohybu se bit **PO_OSxPI** vynuluje.

Příklad:

Nastartujte mechanismus uvolnění osy X - UVOL_X v přípravných funkcích, když je pohyb programován

```

LDR    PO_OSXPI          ;načte požadavek na pohyb
JL0    NENI_POX          ;obskok, když není pohyb
FL     1,UVOL_X          ;start mechanismu uvolnění osy X
EX                      ;
LDR    UVOL_X            ;čekání na uvolnění
EX1                      ;
NENI_POX:                ;

```

8.1.8 Směr pohybu

SM_POxPI Směr pohybu servosmyčky

(16 bitů, čtení, x = X,Y,Z,4,5,6,7,...,15,16)

Směr pohybu pro jednotlivé servosmyčky je v bitech **SM_POxPI**

- ♦ log. 0 kladný směr pohybu
- ♦ log. 1 záporný směr pohybu

Směr pohybu je platný až po skutečném rozjetí pohybu, to znamená až po průchodu modulem přípravných funkcí. Pro případ, že je potřeba řídit nějakou činnost na základě směru pohybu v přípravných funkcích (například sepnutí směrových spojek), je potřeba spustit mechanismus od průchodu přípravných funkcí a tak se zabezpečí jeho paralelní chod s pohybem. Tento případ je vysvětlen na následujícím příkladu:

Příklad:

Ovládání směrových spojek stroje pro osu Y:

Konec modulu MODULE_BLOCK_INIT:

```

LDR    PO_OSYPI          ;načtení požadavku na pohyb
FL1    1,SPOJKA_Y        ;podmíněná aktivace mechanismu SPOJKA_Y
MODULE_BLOCK_INIT_END    ;konec přípravných funkcí - nečekáme na
                          ;dokončení

```

 ;mechanismus SPOJKA_Y

V modulu MODULE_MAIN definován mechanismus:

```

MECH_BEGIN  SPOJKA_Y
EX                      ;začátek pohybu na 1 průchod
FL     0,MPYPI          ;zákaz pohybu
LDR    SM_POYPI        ;načte platný směr pohybu
WR     SPOJ_MINUS_Y_O  ;nastaví zápornou spojku log.1=minus
CA                      ;negace RLO
WR     SPOJ_PLUS_Y_O   ;nastaví kladnou spojku log.1=plus
LDR    KSOJ_Y_I        ;kontrolní vstup
EX0                      ;čekání na sepnutí spojky
FL     1,MPYPI          ;povolení pohybu
MECH_END    SPOJKA_Y    ;konec mechanismu

```

8.1.9 Vypínání a zapínání polohové vazby

VAZBA_x Polohová vazba
(16 bitů, čtení/zápis, x = X,Y,Z,4,5,6,7,...,15,16)

Vypínání a zapínání polohové vazby se řídí bitem **VAZBA_x** v VAZBAP1 a VAZBAP2.

- ♦ log. 0 vypnutí polohové vazby
- ♦ log. 1 zapnutí polohové vazby

Systém má softwarovou polohovou vazbu. PLC program může polohovou vazbu nejen zapínat a vypínat, ale může také nastavovat parametry polohové servosmyčky. Podrobně je tato problematika rozepsána v kapitole "Nastavení parametrů servopohonů a jejich řízení PLC programem".

Implicitně jsou bity VAZBA_x nastaveny do log.1, to znamená že je polohová vazba zapnuta. Implicitní nastavení se provede v rámci instrukce MODULE_INIT. Pokud PLC program nepotřebuje polohovou vazbu vypínat, nemusí bity VAZBA_x vůbec obsluhovat.

Vypnutí polohové vazby by se mělo provádět, když je souřadnice v klidu. Nastavením log.0 do příslušného bitu VAZBA_x se odpojí účinek diferenčního čítače na vysílání rychlosti pro pohon. Odměřování souřadnice zůstává dál plně v činnosti. Pokud nebudou použity ještě jiné prostředky (například přepnutí do indikace nebo nulování difference), není v tomto případě vhodné, aby souřadnice jezdila. Odměřování je stále v činnosti a ujetá dráha by se kumulovala v diferenčním čítači. Po čase by mohlo dojít k jeho přetečení. Při opětovném zapnutí polohové vazby by pohon najednou dostal velký napěťový skok, protože polohová vazba by se snažila vynulovat diferenční odchylku.

Vypnutí polohové vazby je výhodné použít například pro upínání souřadnic a pro případ, když je víc souřadnic řízeno stejným pohonem.

Příklad:

Zapínání polohové vazby při uvolnění souřadnice Z.

V přípravných funkcích:

```

LDR    PO_OSZPI    ;požadavek na pohyb
JL0    POZ_E        ;obskok
FL     1,UVOL_Z     ;start mechanismu uvolňování
EX
LDR    UVOL_Z       ;čekáme na uvolnění
EX1
FL     1,VAZBA_Z    ;zapnutí polohové vazby
POZ_E:                               ;v závěrečných funkcích bude vypnutí vazby
                                   ;společně s upnutím souřadnice
```

8.1.10 Polohování vřetene

POLOHV_x Polohování vřetene
(16 bitů, čtení/zápis, x = X,Y,Z,4,5,6,7,...,15,16)

Příznak pro polohování vřetene je v bitu **POLOHV_x** v POLOHV a POLOHVPI2.

- ♦ log. 1 rotační souřadnice je ve stavu nájezdu na nulový puls
- ♦ log. 0 rotační souřadnice dosáhla nulový puls

Příznak **POLOHV_x** se používá v režimu přepnutí vřetene na rotační souřadnici (polohování rotační souřadnice). Používá se v součinnosti instrukce **SPI_AX_x**, která změní rychlostní vazbu rotační souřadnice na polohovou a tato se začne pohybovat dojížděcím posuvem a zastaví se až po dosažení nulového pulsu. Nájezd na nulový puls trvá určitou dobu, a proto PLC program musí pozastavit vykonávání dalších funkcí do dokončení nájezdu. Pro indikování najetí rotační souřadnice slouží bitové proměnné **POLOHV_x** (viz kapitolu "Popis řízení regulátorů pohonů rotačních os a vřeten").

8.1.11 Ruční pojezdy

Ruční pojezdy jsou podrobně popsány v kapitole „Ruční pojezdy“ a zde uvádíme jen přehled nastavovacích a informačních signálů rozhraní:

Proměnná	typ	akce	popis
ACK_AUTMAN	bit	čtení	Pomocné ruční pojezdy aktivní
INPOS_STOP	bit	čtení	Systém je v poloze posledního stopu
EN_AUTMAN	bit	čtení, zápis	Povolení ručních pojezdů (přednastaven na 1)
AUTMAN_CONT_NC	bit	čtení	Řízení ručních pojezdů z panelu systému
AUTMAN_CONT_TOC	bit	čtení	Řízení ručních pojezdů z panýlku točítka
AUTMAN_CONT_SELECT	bit	čtení	Provádí se předvolba pohybu
AUTMAN_CONT_G00	bit	čtení	Požadován rychloposuv
EXM_x0	bity	zápis	Externí požadavek na pohyb v kladném směru
EXM_x1	bity	zápis	Externí požadavek na pohyb v záporném směru
REQ_EXT_G00_AUTMAN	bit	zápis	Externí požadavek na rychloposuv
REQ_EXT_SELECT_AUTMAN	bit	zápis	Externí požadavek na předvolbu
REQ_EXT_CONT_AUTMAN	bit	zápis	Externí požadavek na řízení pohybu
REQ_EXT_FEED_AUTMAN	bit	zápis	Externí požadavek na zadání rychlosti
REQ_EXT_G00_AUTMAN	bit	zápis	Externí požadavek na zadání rychloposuvu
EXT_FEED_AUTMAN	word	zápis	Externí zadání rychlosti [mm/min]
EXT_FEED_G00_AUTMAN	word	zápis	Externí zadání pro rychloposuv [mm/min]
AUTMAN_REQ	bit	zápis	Externí požadavek na aktivaci ručních pojezdů

8.1.12 Stop z PLC programu

```

STOPPI          ....Stop z PLC programu
STOP_REQ
STOP_EMERGENCY_REQ

( bity, čtení/zápis )

```

Bit **STOPPI** hodnotou log.1 vyvolá STOP obdobně jako stisknutí tlačítka STOP na ovládacím panelu. Nastavením bitu STOPPI se vyvolá stop celého bloku. Systém reaguje na nástupní hranu signálu. Stav bitu STOPPI je potřeba v PLC programu vrátit do stavu log.0, to se provede například odčasováním. Minimální délka pulsu signálu STOPPI je asi 200 ms.

Bit **STOP_REQ** je systémem potvrzovaný stop. PLC program hodnotou log.1 vyvolá STOP podobně jako u signálu STOPPI, ale systém po převzetí požadavku bit STOP_REQ sám vynuluje. PLC program se nemusí starat o nulování bitu.

Bit **STOP_EMERGENCY_REQ** je systémem potvrzovaný nouzový stop. PLC program hodnotou log.1 vyvolá nouzový STOP a systém po převzetí požadavku bit STOP_EMERGENCY_REQ sám vynuluje. Nouzový stop používá jiné nastavení ramp pro zastavení.

Přehled použitých ramp z konfigurace pro zastavení při stopu v závislosti na druhu provozu:

Provoz	-	STOP	MPxPI	STOP EMERGENCY
Parabolické rampy AccelerationType="1"	ParabAccel LinearAccel	ParabAccelRT LinearAccelRT	okamžité zastavení	ParabAccelEmergency LinearAccelEmergency
Lineární rampy AccelerationType="0"	Acceleration	AccelerationRT	Acceleration Emergency	
Ruční pojezdy	Acceleration	Acceleration	Acceleration Emergency	AccelerationEmergency

Signály používá PLC program, když nastane v průběhu vykonávání bloku chyba. Například při chybě v přípravných funkcích se zastaví další chod pomocí "nekonečné instrukce typu EX", nastavíme bit STOPPI a supervizor interfejsu přeruší vykonávání bloku.

Příklad:

Ošetření chyby v přípravných funkcích:

```

                LDR    TLAK_I                ;načte vstup o tlaku
                TEX0   CITAC_TL,CAS_ERROR,ERROR,15h ;časová kontrola tlaku
                .....
                .....
ERROR:          ESET                        ;nastavení chybového hlášení
                FL     1,STOPPI              ;STOP z PLC programu
                EX
                LDR    CAPI                  ;"nekonečný stav"
                EX0    ;zabránění dalšímu výkonu
                ;přípravných funkcí

```

8.1.13 Blokování a pozdržení startu

START_DISABLE	 Blokování startu
START_SUSPEND	 Pozdržení startu
(bit, čtení/zápis)	

Je-li bit **START_DISABLE** nastaven do log.1, nelze na systému nic odstartovat.

Blokování se týká všech existujících způsobů startu. Bit **START_DISABLE** se využije například, když je nutno zakázat i malý případný pohyb, který by mohl vzniknout při okamžitém stopu po odstartování bloku.

Po startu systému je bit **START_DISABLE** přednastaven do log.0.

Při vykonávání STARTu se nejdřív zavolá v PLC programu událostní procedura **_ON_EVENT** se vstupním kódem **PLCEVENT_START_REQ** (viz. „Základní instrukce jazyka Technol“) a bit **START_SUSPEND** se přednastaví na log.0. Pokud PLC program potřebuje pozdržet průběh startu systému, tak hned v událostní proceduře nastaví bit **START_SUSPEND** na hodnotu log.1. Průběh startu bude pokračovat až když PLC program nastaví **START_SUSPEND** na hodnotu log.0.

8.1.14 Blok rozpracován

PO_F	 Potvrzení funkcí
(bit, čtení)	

Bit **PO_F** hodnotou log.1 potvrzuje převzetí funkcí a pohybu. Je řízen supervisorem interfejsu a na panelu systému se podle něj řídí druhá signálka: Funkce rozpracovány. Po vykonání všech funkcí, to znamená na konci bloku, bit **PO_F** je shozen do log.0. Při stopu, když blok není ukončen zůstává bit **PO_F** ve stavu log.1. PLC program může bitem **PO_F** zjišťovat, zda je stroj v klidu a podle toho řídit případné další akce.

8.1.15 Dosažení zadané polohy

PO_POL	 Potvrzení dosažení polohy
(bit, čtení)	

Bit **PO_POL** hodnotou log.1 potvrzuje, že byla dosažena zadaná poloha souřadnic. Bit nastavují moduly interpolace v kazetě systému. Bit je nahozen až po dosažení zadané tolerance polohy (**MaxDifference**). Po stopu pohybu se bit **PO_POL** nenastaví, protože naprogramovaná poloha nebyla dosažena.

8.1.16 Potvrzení stopu

PO_STOP Potvrzení stopu
(bit, čtení)

Bit **PO_STOP** hodnotou log.1 potvrzuje vykonání stopu. Uživatelský PLC program smí tento bit pouze číst, nastavení provádí supervisor PLC programu.

Bit **PO_STOP** nabývá stavu log.1 jen tehdy, je-li proveden stop běžícího programu a ne je-li pouze stlačeno tlačítko STOP v době, kdy není co stopovat.

Stop může být vyvolán různým způsobem, například také signálem **STOPPI** z PLC programu.

Bit **PO_STOP** se po stopu dostane do stavu log.1 a v něm zůstane až po nový start systému, kdy se vrátí do stavu log.0. Nejedná se o kopírování tlačítka STOP.

Bit je pro PLC program vhodný pro zjištění, zda je systém ve stavu STOP .

8.1.17 Pohyb ukončen

INPOS Poloha v toleranci
(bit, čtení)

Je-li bit **INPOS** ve stavu log.1, je poloha os v toleranci. Bit je řízen programem interpolace, není-li v žádné ose polohová odchylka serva větší než je dovoleno pro jednotlivé osy ve konfiguraci (**MaxDifference**)..

Rozdíl mezi bity **PO_POL** a **INPOS** je ten, že u bitu **INPOS** se netestuje, zda byla dosažena programovaná poloha. To znamená, že bit **INPOS** se nastaví do log.1 i při stopu pohybu, pokud byla dosažena tolerance polohové odchylky.

Bit **INPOS** je pro PLC program užitečný, když PLC program musí zjistit, zda se vykonává pohyb os. PLC program nesmí bit **INPOS** nastavovat.

8.1.18 RTM chyby

BZH13 Číslo chyby z RTM
(bajt, čtení)

PLC program může zjistit čísla chyb z reálného času. Jedná se vždy o kritické chyby řízení servosmyčky, chyby odměřování, chyby CAN-BUSu a pod.

PLC program může buňku pouze číst a na základě nenulové hodnoty například deaktivovat pohony.

8.1.19 Řízení procenta rychlosti z PLC

FEED_OVRŘízení procenta rychlosti z PLC
(bit, čtení/zápis)

BZH09, BZH10Volba promile pro nastavení rychlosti
(2 bajty, čtení/zápis)

FEED_OVR_MULTIPLIER ...Násobící koeficient (promile) pro rychlost
(word, čtení/zápis)

Bit **FEED_OVR** hodnotou v log.1 provede odstavení potenciometru %F na hlavním ovládacím panelu a informaci o nastaveném procentu rychlosti přebírá z bajtů **BZH09** a **BZH10**.

Do bajtů BZH09 a BZH10 se zapisuje promile rychlosti ve formátu šestnáctibitového slova BIN.

Osa pojede programovanou rychlostí, bude-li v BZH09 a BZH10 hodnota 1000.

Bit **FEED_OVR** se využije při dálkovém ovládání, například z pomocného ovládacího panelu.

Systém nekontroluje hodnoty zapsané do BZH09 a BZH10, souřadnice však nepojede v žádné ose větší rychlostí než je zadaná v konfiguraci pro rychloposuv.

Použití násobícího koeficientu **FEED_OVR_MULTIPLIER** je jinou možností, jak PLC program může ovlivňovat rychlost. Jedná se o wordovou buňku, přednastavenou na hodnotu 1000. PLC program změnou hodnoty mění rychlost s citlivostí na promile, přitom zůstává funkční i standardní potenciometr %F.

$$F_k = F_z \times \frac{(\%F)}{100} \times \frac{FEED_OVR_MULTIPLIER}{1000}$$

F_k rychlost korigovaná

F_z rychlost zadaná

Příklad:

Řízení rychlosti z PLC programu.

FL	1, FEED_OVR	;nastavení požadavku na řízení rychlosti z PLC
LOD	PROMILE	;promile požadované rychlosti
STO	WORD.BZH09	;zápis do BZH09 a BZH10

8.1.20 Řízení procenta otáček z PLC

SPEED_OVRŘízení procenta otáček z PLC

(bit, čtení/zápis)

SPEED_OVR_EXTVolba promile pro řízení otáček

(2 bajty, čtení/zápis)

SPEED_OVR_MULTIPLIER ...Násobící koeficient (promile) pro otáčky

(word, čtení/zápis)

Bit **SPEED_OVR** hodnotou v log.1 provede odstavení potenciometru %S na hlavním ovládacím panelu a informaci o nastaveném procentu rychlosti přebírá z bajtů **SPEED_OVR_EXT**.

Do bajtů **SPEED_OVR_EXT** se zapisuje promile rychlosti ve formátu šestnáctibitového slova BIN.

Použití násobícího koeficientu **SPEED_OVR_MULTIPLIER** je jinou možností, jak PLC program může ovlivňovat otáčky. Jedná se o wordovou buňku, přednastavenou na hodnotu 1000. PLC program změnou hodnoty mění otáčky s citlivostí na promile, přitom zůstává funkční i standardní potenciometr %S.

$$S_k = S_z \times \frac{(\%S)}{100} \times \frac{SPEED_OVR_MULTIPLIER}{1000}$$

S_k rychlost korigovaná

S_z rychlost zadaná

8.1.21 Prodleva

PRODLEVASignálka prodleva

(bit, čtení/zápis)

Nastavení bitu **PRODLEVA** do log.1 způsobí rozsvícení signálky "PRODLEVA" na ovládacím panelu. Signálka "PRODLEVA" se rozsvítí, je-li programována časová prodleva pomocí G04.

8.1.22 Restart

BLOCK_RESTART Restart bloku

(bit, čtení)

STATUS_RESTART Stav procházení bloku při Restartu

(bajt, čtení)

Pod „restartem bloku“ se rozumí opětovný start bloku po předchozím stopu programu. Stav procházení bloku při restartu může nabývat hodnot:

BLOCK_IDLE	0	Nečinnost
BLOCK_INIT	1	Přípravné funkce
BLOCK_MOVE	2	Pohyb
BLOCK_DELAY	3	Prodleva
BLOCK_DONE	4	Závěrečné funkce

8.1.23 Reference

Problematika referencí je podrobně popsána v kapitole „Způsoby reference“ a zde uvádíme jen přehled nastavovacích a informačních signálů rozhraní:

Proměnná	typ	akce	popis
HOMING	WORD bity os	čtení/zápis	Jednotlivé bity jsou příznaky pro platnou referenci NC os. Bity testuje systém v případě, že NC osa má v konfiguraci nastaveny atributy „NeedRef“ nebo „AutNeedRef“.
HOMING_REQ	WORD bity os	čtení/zápis	Jednotlivé bity jsou žádost o nastavení nulového bodu v prostoru POS5 z PLC. Nulový bod se nastavuje podle atributu „MachineNullPoint“. Systém po nastavení provede všechny zpětné transformace.
REFPOINT_DIST	16x QWORD	čtení/zápis	Posunutí od nulového bodu stroje při zadání HOMING_REQ [1/64000 µm]. Nastavuje PLC.
HOMING_START_REQ	WORD bity os	čtení/zápis	Jednotlivé bity jsou žádost z PLC o vykonání kompletní reference pro jednotlivé osy. Po provedení reference systém bit vynuluje. Reference se provede podle aktuální konfigurace.
HOMING_SINGLE	bit	čtení/zápis	Žádost o referenci jedné osy v závislosti na konfiguraci „RefMethod“. Bit nastavuje systém.
HOMING_PLC	bit	čtení/zápis	Žádost o referenci jedné osy pro PLC. PLC bit pro převzetí vynuluje. Bit nastavuje systém.
HOMING_GROUP	bit	čtení/zápis	Žádost o skupinovou referenci pro PLC. PLC bit pro převzetí vynuluje. Bit nastavuje systém.
SLS_REFER	WORD bity os	čtení/zápis	Jednotlivé bity povolují test na softwarové limitní spínače. Každý bit slouží pro jednu NC osu.
NlcAxisEnable	WORD bity os	čtení/zápis	Jednotlivé bity povolují nelineární softwarové korekce a tepelnou kompenzaci. Každý bit slouží pro jednu řídicí NC osu pro nelineární korekce.

NlcServoEnable	WORD bity serv	čtení/zápis	Jednotlivé bity povolují nelineární softwarové korekce a tepelnou kompenzaci. Každý bit slouží pro jednu kompenzovanou servosmyčku. Systém bity po zapnutí přednastaví na hodnotu log.1.
KRx	16 bitů	čtení/zápis	referenční spínače
KRRx	16 bitů	čtení/zápis	reverzační spínače
ZPRx	16 bitů	čtení/zápis	zpomalovací referenční spínače

8.1.24 Limitní a zpomalovací spínače

KHx0 ...Limitní spínače v kladném směru
KHx1 ...Limitní spínače v záporném směru
ZPx0 ...Zpomalovací limitní spínač
ZPx1 ...Zpomalovací limitní spínač

(16 bitů, čtení/zápis, **x** = X,Y,Z,4,5,6,7,...,15,16)

Hodnota log.1 v **KHx0** nebo v **KHx1** způsobí zastavení pohybu v dané ose. Zastavení řídí interpolátor dojezdovou rampou podle konfigurace „AccelerationEmergency“, nebo v případě parabolických ramp podle sady pro rychloposuv „DynamicControlRT“.

Vyjetí z limitního spínače je možné pouze v pomocných ručních pojezdech. V režimu AUT způsobí najetí na jakýkoliv limitní koncový spínač zastavení pohybu. Jestliže by se signál **KHx0** nebo **KHx1** opět vrátil do stavu log.0, pohyb souřadnice bude pokračovat (není samodrž). Případnou samodrž musí zabezpečit PLC program. Hodnota log.1 v bitech **ZPx0** a **ZPx1** způsobí přechod na zpomalovací rampu. až pokud nebude dosažena velikost zpomalovacího posuvu. CNC systém u zpomalovacích limitních spínačů nevyhodnocuje směr. Když je potřeba vyhodnocovat směr pohybu, musí to provést PLC program na základě signálů **SM_POxPI**.

8.2 Povelový blok – kompatibilní verze s CNC8x9

Tato verze povelového bloku je uvedena jen pro usnadnění přechodu ze starších PLC programů pro systém CNC8x9 a CNC8x6 na novější (Windowskou) verzi systému CNC872. Při tvorbě nového PLC programu pro systém CNC872 se **nedoporučuje používat !**

8.2.1 Přehled použitých M funkcí podle skupin

Skupina 1:	M00	programový stop	(M00_PID, M01_PID, M02_PID, M30_PID)
	M01	volitelný stop	
	M02	konec partprogramu	
	M30	konec partprogramu	
Skupina 2:	M03	start vřetene CW	(M03PI, M04PI, M19PI a PB06)
	M04	start vřetene CCW	
	M05	stop vřetene	
	M19	stop vřetene v orientovaném bodě	
Skupina 3:	M41	otáčky vřetene - rozsah 1	(M41PI, M42PI, M43PI, M44PI)
	M42	otáčky vřetene - rozsah 2	
	M43	otáčky vřetene - rozsah 3	
	M44	otáčky vřetene - rozsah 4	
	M40	automatická převodovka	
Skupina 4:	...	Funkce dle konfigurace „MFunctions“	
Skupina 5:	M07	zapnutí chlazení 1	(M07PI, M08PI)
	M08	zapnutí chlazení 2	
	M09	vypnutí chlazení 1 a 2	
	M17	zapnutí chlazení 1 a 2	
Skupina 6:	M50	zapnutí chlazení 3	(M50PI, M51PI)
	M51	zapnutí chlazení 4	
	M52	zapnutí chlazení 3 a 4	
	M53	vypnutí chlazení 3 a 4	
Skupina 7:	M10	upnutí obrobku	(M10PID, M11PID)
	M11	uvolnění obrobku	
Skupina 8:	M48	zrušení feed-override	
	M49	aktivace feed-override	
Skupina 9:	M06	Výměna nástroje	(M06PID a M60PI)
	M60	Výměna obrobku	
Skupina 10:	...	Funkce dle konfigurace „MFunctions“	(PB03)
Skupina 11:	...	Funkce dle konfigurace „MFunctions“	(PB13)
Skupina 12:	...	Funkce dle konfigurace „MFunctions“	(PB14)
Skupina 13:	...	Funkce dle konfigurace „MFunctions“	(PB15)
Skupina 14:	...	Ostatní funkce	(PB16)

8.2.2 Režim

AUTPI Režim AUT
REFPI Režim nájezdu do reference
CAPI Režim centrální anulace

(bity, čtení)

Bit **AUTPI** signalizuje hodnotou log.1, že byl odstartován blok v automatickém režimu (AUT), včetně všech možností modifikace (BB, AVP, M01, ND a LOM). Bit se vysílá jen po startu bloku a není průběžně aktualizován. Případná změna režimu se projeví až novým startem bloku, například odstartováním centrální anulace.

Bit **REFPI** signalizuje hodnotou log.1, že byl odstartován nájezdu do reference. Bit je nastavován při skutečném nájezdu do reference a při pseudoreferenci. V případě simulace reference a nulování reference nastavován není.

Bit **CAPI** signalizuje hodnotou log.1, že byl odstartován blok v režimu centrální anulace. Bit se vysílá jen po startu bloku a není průběžně aktualizován. Případná změna režimu se projeví až novým startem bloku.

8.2.3 Závitování

G33PI Závitování

(bit, čtení)

Bit **G33PI** indikuje hodnotou log.1, že v bloku je programováno závitování funkcí G33. Bit **G33PI** využívají systémové prostředky interpolátoru v RTM.

8.2.4 Rychloposuv

G00PI Rychloposuv

(bit, čtení)

Bit **G00PI** signalizuje hodnotou log.1, že byl odstartován blok, ve kterém je programován rychloposuv. Bit se vysílá jen po startu bloku a není průběžně aktualizován. Případná změna režimu se projeví až novým startem bloku.

Bit **G00PI** se dá využít například pro uvolnění zpomalovacích limitních spínačů, a tak se zabezpečí, že nebudou reagovat pro pracovní posuv, ale jen pro rychloposuv.

8.2.5 BCD funkce v povelovém bloku

V další části budou popsány funkce, které vystupují v povelovém bloku v BCD tvaru. Jedná se o všechny skupiny M-funkcí a funkce S, H. Změna v BCD hodnotách u těchto funkcí je vždy doprovázena příslušným změnovým bitem.

```
PB03      ....M funkce skupiny 10
PB05      ....H funkce
PB07-PB10 ....T funkce
PB06      ....M funkce skupiny 2
PB13      ....M funkce skupiny 11
PB14      ....M funkce skupiny 12
PB15      ....M funkce skupiny 13
PB16      ....M funkce skupiny 14
```

(bajty, čtení)

V buňkách je BCD kód M funkce ze příslušné skupiny. Funkce sdružené do skupin 10,11,12,13 a 14 jsou určeny k volnému použití. Do příslušné skupiny jsou zařazeny funkce, které jsou uvedeny v konfiguraci podle atributu „GroupNo“:

Příklad:

Zařazení funkce M92 do skupiny 12:

```
<MFunctions>
  <MFunc No="92" GroupNo="12" BreakCont="1"> </MFunc>
```

8.2.6 Změnové bity

```
ZMSHPI      ....změnový bit H funkce
ZMSTPI      ....změnový bit T funkce
ZMMxPI      ....změnoví bit M funkce x.skupiny
```

(bity, čtení, x = 1,2,3,4,...,14)

Změnové bity se nastavují při změně hodnoty příslušné funkce a zůstanou nastaveny po dobu trvání bloku. Systém nastavuje změnové signály ve dvou případech:

- ♦ Je změna v dané technologické funkci (BCD výstup nebo dekodované funkce). Změna vznikla naprogramováním nové hodnoty, která je jiná než předcházející hodnota.
- ♦ Není změna hodnoty v dané technologické funkci, ale tato byla opět v bloku programována.

Změnové signály se v PLC programu testují hlavně v přípravných a závěrečných funkcích a na základě nich se až dekodují BCD výstupy v povelovém bloku nebo dekodované funkce. Aby nedocházelo ke zpomalení průchodu modulem přípravných a závěrečných funkcí, první instrukce typu EX se napíše až za obskokem, jak je patrné na příkladu:

Příklad:

Zapnutí vřetena (pokud je ovládáno pouze z NC programu).

```

LDR    ZMM2PI      ;test změnového signálu 2. skupiny M funkcí
JL0    VRETENO_END ;skok na konec
LDR    M03PI       ;test funkce M03
JL0    SKOKM4      ;skok na další testy
FL     1,CW        ;start mechanismu CW
EX     ;
LDR    CW          ;čekání na dokončení mechanismu CW
EX1    ;
JUM     VRETENO_END ;skok na konec

```

8.2.7 Dekódované funkce 1. skupiny M

```

M00_PID      ...Dekódovaná funkce M00
M01_PID      ...Dekódovaná funkce M01
M02_PID      ...Dekódovaná funkce M02
M30_PID      ...Dekódovaná funkce M30

```

(bity, čtení)

Bit **M00_PID** se nastaví do log.1 na dobu jednoho bloku, je-li v bloku programována funkce M00.

Bit **M01_PID** se nastaví do log.1 na dobu jednoho bloku, je-li v bloku programována funkce M01. Jestli se funkce M01 v bloku skutečně uplatní, závisí od toho, zda je aktivní modifikace M01 režimu AUT.

Bit **M02_PID** se nastaví do log.1 na dobu jednoho bloku, je-li v bloku programována funkce M02.

Bit **M30_PID** se nastaví do log.1 na dobu jednoho bloku, je-li v bloku programována funkce M30.

8.2.8 Dekódované funkce 2.skupiny M

```

M03PI      ....Dekódovaná funkce M03
M04PI      ....Dekódovaná funkce M04
M19PI      ....Dekódovaná funkce M19

```

(bity, čtení)

Dekódovaný bit **M03PI** je statický a je určen pro roztočení vřetena ve směru točení hodinových ručiček. Je-li v bloku NC programu programována funkce M03, je nastaven bit M03PI do log.1. Tento stav setrvá do doby, než je jinou funkcí z 2. skupiny M změněn.

Funkce M03 nastaví v BCD tvaru buňku PB06 na hodnotu 03h.

Dekódovaný bit **M04PI** je statický a je určen pro roztočení vřetena proti směru točení hodinových ručiček. Je-li v bloku NC programu programována funkce M04, je na počátku výkonu tohoto bloku nastaven bit M04PI do log.1. Tento stav setrvá do doby, než je jinou funkcí z 2. skupiny M změněn.

Funkce M04 nastaví v BCD tvaru buňku PB06 na hodnotu 04h.

Dekódovaný bit **M19PI** je statický a slouží pro programování zapalování vřetena. Celé zapalování vřetena musí provést PLC program. Bit M19PI se nastaví na hodnotu log.1, když je funkce M19 v bloku programována a tento stav trvá do doby, než je jinou funkcí z 2. skupiny M změněn.

Funkce M19 nastaví v BCD tvaru buňku PB06 na hodnotu 19h.

Je-li v bloku NC programu programována funkce M05, mají bity M03PI, M04PI a M19PI hodnotu log.0 a buňka PB06 je nastavena na hodnotu 05h.

8.2.9 Dekódované funkce 3.skupiny M

M41PI ...Dekódovaná funkce **M41**
M42PI ...Dekódovaná funkce **M42**
M43PI ...Dekódovaná funkce **M43**
M44PI ...Dekódovaná funkce **M44**

(bity, čtení)

Dekódované bity **M41PI**, **M42PI**, **M43PI** a **M44PI** jsou statické a nastavují se podle funkcí M41, M42, M43 a M44. Funkce M41 je určena k zařazení prvního převodového stupně vřetene. Funkce M42, M43 a M44 je určena k zařazení druhého, třetího a čtvrtého převodového stupně vřetene.

Je-li v bloku NC programu programována funkce M41, je v bloku nastaven bit M41PI do log.1. Je-li v některém dalším bloku programu programována některá z funkcí M42, M43, M44, je v bloku shozen bit M41PI do log.0 a nahozen příslušný bit M42PI, M43PI nebo M44PI podle převodového stupně. CNC systém kontroluje, zda zadané otáčky odpovídají převodovému stupni podle konfigurace .

Funkce M40 je automatická převodovka a způsobuje, že systém automaticky nastavuje proměnné M41PI, M42PI, M43PI, M44PI v závislosti na programované funkci S. Podrobněji je o problematice řízení vřetena pojednáno v kapitole "Zadávání otáček vřetena".

8.2.10 Dekódované funkce 5.skupiny M

M07PI ...Dekódovaná funkce **M07**
M08PI ...Dekódovaná funkce **M08**

(bity, čtení)

Funkce	M07PI	M08PI
M07 zapnutí chlazení 1	1	0
M08 zapnutí chlazení 2	0	1
M09 vypnutí chlazení 1 a 2	0	0
M17 zapnutí chlazení 1 a 2	1	1

Dekódovaný bit **M07PI** je statický a je určen pro zapnutí chlazení 1. Je-li v bloku NC programu programována funkce M07 nebo M17, je v bloku nastaven bit M07PI do log.1. Je-li v bloku programována funkce M08 nebo M09, je bit M07PI shozen do log.0.

Dekódovaný bit **M08PI** je statický a je určen pro zapnutí chlazení 2. Je-li v bloku NC programu programována funkce M08 nebo M17, je v bloku nastaven bit M08PI do log.1. Je-li v bloku programována funkce M07 nebo M09, je bit M08PI shozen do log.0.

8.2.11 Dekódované funkce 6.skupiny M

M50PI Dekódovaná funkce **M50**
M51PI Dekódovaná funkce **M51**

 (**bity**, **čtení**)

Funkce	M50PI	M51PI
M50 zapnutí chlazení 3	1	0
M51 zapnutí chlazení 4	0	1
M52 zapnutí chlazení 3 a 4	1	1
M53 vypnutí chlazení 3 a 4	0	0

Dekódovaný bit **M50PI** je statický a je určen pro zapnutí chlazení 3. Je-li v bloku NC programu programována funkce **M50** nebo **M52**, je v bloku nastaven bit **M50PI** do log.1. Je-li v bloku programována funkce **M51** nebo **M53**, je bit **M50PI** shozen do log.0.

Dekódovaný bit **M51PI** je statický a je určen pro zapnutí chlazení 4. Je-li v bloku NC programu programována funkce **M51** nebo **M52**, je v bloku nastaven bit **M51PI** do log.1. Je-li v bloku programována funkce **M50** nebo **M53**, je bit shozen **M51PI** do log.0.

8.2.12 Dekódované funkce 7.skupiny M

M10PID Dekódovaná funkce **M10**
M11PID Dekódovaná funkce **M11**

 (**bity**, **čtení**)

Bity **M10PID** a **M11PID** jsou dynamické a nastavují se jen po dobu trvání jednoho bloku. Nastavením hodnoty log.1 se určuje, že v bloku byla programována funkce upnutí obrobku **M10** nebo funkce uvolnění obrobku **M11**.

8.2.13 Dekódované funkce 9.skupiny M

M06PID Dekódovaná funkce **M06**
M60PI Dekódovaná funkce **M60**

 (**bity**, **čtení**)

Bity **M06PID** a **M60PI** jsou dynamické s platností jednoho bloku. Nastavením hodnoty log.1 se určuje, že v bloku je programována funkce pro výměnu nástroje **M06** nebo **M60**.

8.3 Povelový blok – verze pro CNC872

Pro verzi systému CNC872 (Windows) možno použít všechny prvky PLC rozhraní popsány dříve. Místo starší kompatibilní verze povelového bloku se doporučuje používat novější verzi pro CNC872.

8.3.1 Bitové proměnné povelového bloku

Pro načtení bitových proměnných se doporučuje používat instrukce `LDR`, `LA` `LO` a `LX` s prefixem „`BLK [xx]`” (viz dále). Všechny bity může PLC program jenom číst.

Název bitu	Popis
M0,M1,...,M14	Změnové bity pro jednotlivé skupiny M funkcí
FirstBlock	První blok NC programu
LastBlock	Poslední blok NC programu
Stop	Programován stop v NC programu (M00)
CondStop	Podmínění stop v NC programu (M01)
Backward	Jízda nazpátek
SelBlock	Volba bloku
Cont	Blok s přískokem z místa mimo dráhu
Tch1Off	Blok se má jet bez technologie
Partial	Blok jede odprostřed, (stop a opětovný start)
HProg	Změnový bit pro H funkci
TProg	Změnový bit pro T funkci
RevFeed	Programována rychlost v mm/otáčku (G95)
ContinuousMode	Programována plynulá jízda (G23)
ConstCutSpeed	Programována konstantní řezná rychlost (G96)
AxNC0Move AxNC1Move AxNC2Move,...	Příznaky pohybu pro jednotlivé NC osy
IPlc0 IPlc1 IPlc2,...	Změnové bity pro celočíselné programované parametry pro PLC
RPlc0 RPlc1 RPlc2,...	Změnové bity pro reálné programované parametry pro PLC

8.3.2 Přístup k prvkům bloku použitím prefixu „BLK[xx]“

Pro zjednodušení přístupu PLC programu k prvkům struktury aktuálního bloku nebo příštích bloků slouží zvláštní prefix „**BLK[xx]** .“ pro instrukce **LDR**, **LA**, **LO** a **LX**. V hranaté závorce prefixu se zadává pořadové číslo z fronty připravených bloků. Pořadové číslo „0“ znamená přístup k aktuálnímu bloku, „1“ je pro první příští blok a pod. PLC program má možnost zjistit aktuální počet připravených bloků v proměnné „**CNT_NEXT_BLOCKS**“ (typ **WORD**), která se aktualizuje při startu průchodu modulu „**MODULE_BLOCK_INIT**“. V hranaté závorce prefixu může být zadán také index-registr „**BX**“.

Příklad:

Použití instrukcí **LDR**, **LA**, **LO** a **LX** s prefixem **BLK[xx]**:

```
LDR  BLK[0].M3           ;načtení změnového bitu 3.skupiny M
JL1  JE_NOVA

LDR  BLK[0].M2           ;načtení změnového bitu 2.skupiny M
LA   BLK[0].FirstBlock ;jen z 1. bloku programu
JL1  JE_NOVA

LDR  BLK[1].TchlOff      ;Je příští blok s vypnutou technologií ?
JL1  TCH_OFF

LDR  BLK[BX].IPlc1       ;Je změna 2.celočíselného PLC parametru ?
JL1  PLC1_CHANG         ;(ve frontě příštích bloků podle BX)
```

8.3.3 Celočíselné proměnné povelového bloku

Pro práci s celočíselnými (**DWORD**) proměnnými je možno používat instrukce **LOD**, **AD**, **SU**, **ORB**, **ANDB**, **XORB**, **MULB**, **DIVB**, **EQ**, **LE**, **LT**, **GE** a **GT** s prefixem „**BLK[xx]**“. Všechny buňky může PLC program jenom číst. Pro pole je možno použít indexaci, přitom index je číslován po **DWORD**ech od 0 (0,1,2,... jen pro typ **DWORD**). U instrukcí je povoleno také přetypování, pokud požadujeme jiný typ než **DWORD** (přetypování musí být uvedeno jako další prefix za prefixem **BLK[xx]**).

Název	Popis
M	Programované M funkce jednotlivých skupin, pole 15x DWORD
IPlcParams	Programované celočíselné parametry, pole 5x DWORD
T	Programovaná hodnota adresy T DWORD
AxG	Definice geometrických os (definované jako index do pole NC os) pole 3x DWORD

Příklad:

Použití instrukce LOD (AD, SU, ORB, ANDB, XORB, MULB, DIVB, EQ, LT, GE, LE, GT) :

```

LDR   BLK[0].M11           ;změnový bit 11.skupiny M
JL0   NENI_NOVA
LOD   BLK[0].M[11]         ;načte hodnotu 11.skupiny M (DWORD)
EQ    CNST.95h             ;test na M95
WR    FUN_95

LOD   BLK[0].IPlcParams[2] ;načte 3.celočíselný PLC parametr
...
EQ    BLK[0].WORD.T        ;porovnání s hodnotou T jako WORD
...
LOD   BLK[0].BYTE.M[12]    ;načte hodnotu 12.skupiny M (BYTE)
...
```

8.3.4 Reálné proměnné povelového bloku

Pro práci s reálnými proměnnými je možno používat instrukce **LOD**, **AD**, **SU**, **MULB**, **DIVB**, **EQ**, **LE**, **LT**, **GE** a **GT** s prefixy „**BLK[xx]**“ a „**REAL**“. Všechny buňky může PLC program jenom číst. Pro pole je možno použít indexaci, přitom index je číslován po reálných typech 0 (0,1,2,... jen pro typ REAL). U instrukcí je nutno použít přetypování na „**REAL**“ a přetypování musí být uvedeno jako další prefix za prefixem **BLK[xx]**.

Název	Popis
H	Programovaná hodnota adresy H QWORD FLOATING
RPlcParams	Programované reálné parametry, pole 5x QWORD FLOATING
Delay	Časová prodleva programovaná v bloku QWORD FLOATING
AxNC	Absolutní poloha pro NC osy v Pos 0 [mm] pole 16x QWORD FLOATING
BlockLen	Délka dráhy bloku v Pos 0 [mm]. Pro přepočet na skutečnou délku dráhy v Pos 5 lze použít měřítko (proměnná Scale). QWORD FLOATING
Scale	Měřítka bloku počítané z programové transformace a transformace polotovaru. Měřítka je platná pouze v případě, že transformace neobsahují změnu měřítka různou v jednotlivých osách. QWORD FLOATING
FeedProgr	Programovaná rychlost suportu pro pracovní posuv [mm/min] QWORD FLOATING
FeedMax	Maximální rychlost suportu.[mm/min] QWORD FLOATING
FeedCriterial	Kriteriální rychlost suportu na začátku bloku. QWORD
ParabAccel	Parabolické zrychlení pro dynamické řízení rychlosti QWORD FLOATING
LinearAccel	Lineární zrychlení pro dynamické řízení rychlosti QWORD FLOATING
SpindleSpeed	Otáčky vřetene [ot/min] QWORD FLOATING
SpindleSpeedLimit	Limit otáček vřetene pro konstantní řeznou rychlost [ot/min] QWORD FLOATING
ConstCuttingSpeed	Rychlost pro režim konstantní řezné rychlosti [mm/min] QWORD FLOATING

Pro všechny instrukce s reálnými čísly platí, že po operaci zůstává výsledek jak v reálném registru DR_REAL, tak v celočíselném registru DR64. Proto je možno kdykoli pokračovat standardními celočíselnými operacemi. Nelze ale kombinovat celočíselné a reálné operace (viz „Základní instrukce – Reálné operace“).

Příklad:

Použití instrukce LOD (AD, SU, MULB, DIVB, EQ, LT, GE, LE, GT) :

```

LOD   BLK[0].REAL.H           ;Načte hodnotu funkce H přímo
STO   REAL.rBunH              ;Zapiše jako reálné číslo

LOD   BLK[0].REAL.RPlcParams[2] ;Načte hodnotu 3.real.parametru
AD     BLK[0].REAL.RPlcParams[3] ;Připočte hodnotu 4.real.parametru
...
LOD   BLK[BX].REAL.BlockLen     ;Načte délku bloku v um
...                             ;ve frontě příštích bloků podle BX

```

8.3.5 Konfigurace M funkcí

Přehled použitých M funkcí podle skupin (Význam je popsán v kapitole: „Povelový blok – kompatibilní verze CNC8x9“):

skupina	M funkce
1	M00 M01 M02 M30
2	M03 M04 M05 M19
3	M41 M42 M43 M44 M40
4	
5	M07 M08 M09 M17
6	M50 M51 M52 M53
7	M10 M11
8	M48 M49
9	M06 M60
10	
11	
12	
13	
14	Ostatní funkce

Konfigurace M funkcí se provede v souboru typu „ChannelConfig“

element MFunctions		konfigurace M funkcí	
	element MFuncs	konfigurace jedné M funkce	
	atribut No	Číslo M funkce	
		xx	číslo M funkce (00 – 100)
	atribut GroupNo	Skupina, do které daná M funkce patří	
		xx	skupina M funkcí (1 – 14)
		14	skupina pro ostatní funkce (default)
	atribut BreakCont	Ruší daná M funkce plynulou jízdu na začátku bloku?	
		0	M funkce neruší plynulou jízdu na začátku bloku (default)
		1	M funkce ruší plynulou jízdu na začátku bloku
	atribut BreakContEnd	Ruší daná M funkce plynulou jízdu na konci bloku?	
		0	M funkce neruší plynulou jízdu na konci bloku (default)
		1	M funkce ruší plynulou jízdu na konci bloku
	atribut ChangePos	Mění daná M funkce polohu stroje?	
		0	M funkce nemění polohu stroje (default)
		1	M funkce mění polohu stroje

Obecné pravidla pro definici M funkcí:

- Do všech skupin je možno přidávat nové M funkce.
- Nově přidáním M funkcím je možno libovolně nastavit atributy „BreakCont, BreakContEnd a ChangePos“.
- Pevně přiřazené M funkce není možno ze skupin vyřadit.
- Pevně přiřazeným M funkcím je možno měnit atributy „BreakCont, BreakContEnd a ChangePos“.
- Ostatní M funkce, které nejsou definovány, se přiřadí do skupiny 14.

Příklad:

V příklade se definují v 10. skupině funkce M91,M92,M93 a M94 které ruší plynulou jízdu na začátku bloku. V 11. skupině se definují funkce M95, M96, M97 a M98, které ruší plynulou jízdu na konci bloku. Pro funkci M6 se nastavuje vlastnost, že ruší plynulou jízdu na začátku bloku a že se také mění poloha stroje.

```
<MFunctions>
  <!-- Skupina 9 -->
  <MFunc No="6" GroupNo="9" BreakCont="1" ChangePos="1"></MFunc>

  <!-- Skupina 10 -->
  <MFunc No="91" GroupNo="10" BreakCont="1"></MFunc>
  <MFunc No="92" GroupNo="10" BreakCont="1"></MFunc>
  <MFunc No="93" GroupNo="10" BreakCont="1"></MFunc>
  <MFunc No="94" GroupNo="10" BreakCont="1"></MFunc>
  <!-- Skupina 11 -->
  <MFunc No="95" GroupNo="11" BreakContEnd="1"></MFunc>
  <MFunc No="96" GroupNo="11" BreakContEnd="1"></MFunc>
  <MFunc No="97" GroupNo="11" BreakContEnd="1"></MFunc>
  <MFunc No="98" GroupNo="11" BreakContEnd="1"></MFunc>

</MFunctions>
```

8.3.6 Status

PLC program má možnost číst status z modulu reálného času pomocí bitů:

bit	popis
SF_RUN	"Systém v chodu" (stroj "jede", a/nebo jsou prováděny technologické funkce)
SF_BLOCKINPROGR	Blok rozpracován
SF_BLOCKFINISHED	Blok ukončen
SF_STOP	Všechny druhy stopu (Stop, M00, M01, BB, stop po volbě programu a pod.). Všechny bloky dokončeny, když SF_BLOCKINPROGR není nastaveno, nebo vykonávání přerušeno, když je SF_BLOCKINPROGR nastaveno.
SF_NOTINPOS	Dosud nebylo dosaženo požadované polohy (některá z os jede nebo difference některé z os neklesla pod zadanou mez).
SF_DELAYINPROGR	Časová prodleva - po dobu prodlevy programované funkcí G04.
SF_INDICATIONMODE	Indikační režim
SF_SIMULATIONMODE	Simulační režim ("ježdění bez hardwaru")
SF_HIGHSPEEDMODE	Zrychlený režim
SF_CONDSTOPMODE	Podmíněný stop aktivní (pro bloky s M01)
SF_MANUALMODE	Manuální režim ("pomocné ruční pojezdy")
SF_BLOCKBYBLOCK	Režim blok po bloku
SF_LS	Limitní spínač
SF_SLS	Softwarový limitní spínač
SF_BACKWARD	Couvání
SF_STOPPOSCHANGED	Bude nastaven, když při stopu programu bylo ručně popojeto

8.4 Speciální prvky rozhraní

8.4.1 Nastavení limitu rychlosti

Nastavení maximálního limitu rychlosti (platí i pro parabolické rampy) z PLC programu. Limit se uplatní v automatických režimech a v pomocných ručních pojezdech. Nastavení limitu pro pomocné ruční pojezdy se provede pomocí **REQ_EXT_FEED_AUTMAN** a **EXT_FEED_AUTMAN** (viz kapitolu „pomocné ruční pojezdy“ v „Návodu k programování PLC“.)

buňka	typ	význam
LIMIT_FEED_REQ	bit	1 = Požadavek na aktivaci limitu pracovní rychlosti.
LIMIT_FEED_G00_REQ	bit	1 = Požadavek na aktivaci limitu rychlosti pro rychloposuv.
LIMIT_FEED	DWORD	Nastavení limitu pracovní rychlosti. Nastavuje se 1/64000-tisícinách $\mu\text{m/ms}$, to znamená, že když potřebujeme nastavit rychlost v $\mu\text{m/ms}$ nebo v mm/s , stačí nastavit horní word buňky.
LIMIT_FEED_G00	DWORD	Nastavení limitu rychlosti pro rychloposuv. Nastavuje se 1/64000-tisícinách $\mu\text{m/ms}$, to znamená, že když potřebujeme nastavit rychlost v $\mu\text{m/ms}$ nebo v mm/s , stačí nastavit horní word buňky.

Příklad:

Zadání limitu rychlosti pro pracovní posun na 1 m/min

$1 \text{ m/min} = 1000 \text{ mm/min} = 1000/60 \text{ mm/s} = 17 \text{ mm/s}$

```

LOD   CNST.17
STO   WORD.LIMIT_FEED+2      ;naplní 17 mm/s (horní word)
FL    1,LIMIT_FEED_REQ

```

8.4.2 Čas a datum pro PLC program

V PLC programu jsou zpřístupněny struktury pro zjišťování času a datumu (požité formáty proměnných jsou standardní):

```

    SYST_TIME_INFO      ....Systémový čas
    SYST_DATE_INFO      ....Systémový datum
    UTC_TIME_INFO       ....Systémový čas UTC
    UTC_DATE_INFO       ....Systémový datum UTC
    FILETIME_INFO       ....Systémový čas UTC ve formátu FILETIME

    (struc, čtení)

TIME_INFOS      struc
    TIME_MIN     DB      0      ;Minuty
    TIME_HOUR    DB      0      ;Hodiny
    TIME_HUND     DB      0      ;Setiny sekundy
    TIME_SEC     DB      0      ;Sekundy
TIME_INFOS      ends

DATE_INFOS      struc
    DATE_YEAR    DW      0      ;Rok
    DATE_DAY     DB      0      ;Den
    DATE_MON     DB      0      ;Mesic
DATE_INFOS      ends

FILETIME_INFOS  struc
    LOW_FILETIME DD      0      ;Formát FILETIME
    HIGH_FILETIME DD      0
FILETIME_INFOS  ends

```

Příklad:

```

    LOD  BYTE.SYST_TIME_INFO.TIME_MIN      ;načte minuty
    LOD  BYTE.SYST_TIME_INFO.TIME_HOUR     ;načte hodiny
    LOD  BYTE.SYST_TIME_INFO.TIME_SEC      ;načte sekundy
    LOD  WORD.SYST_DATE_INFO.DATE_YEAR     ;načte rok
    LOD  BYTE.SYST_DATE_INFO.DATE_DAY      ;načte den
    LOD  BYTE.SYST_DATE_INFO.DATE_MON      ;načte měsíc
    LOD  BYTE.UTC_TIME_INFO.TIME_HOUR      ;načte hodiny UTC
    LOD  QWRD.FILETIME_INFO                ;načte formát FILETIME

```

8.4.3 Točítka s displejem

K systému je možnost připojení dvou externích panílků s ručním ovládáním, s točítkem a s displejem.

Tlačítka z panílků točítka se snímají v PLC programu pomocí buněk PTLTOC_P1, PTLTOC_P1_2 pro první kanál, nebo pomocí buněk PTLTOC_P2, PTLTOC_P2_2 pro druhý kanál.

Pro ovládání displeje je pro PLC program definována struktura:

;Struktura pro točitko s displejem

```

TOC_DISPLS struc
    TOC_ROW          DB    0      ;radek      (0,1,...v pixelech)
    TOC_COLUMN       DB    0      ;sloupec   (0,1,...v pixelech)
    TOC_CHAR1        DB    0      ;1.znak   ASCII hodnota, 0FFh=přeskok
    TOC_CHAR2        DB    0      ;2.znak
    TOC_CHAR3        DB    0      ;3.znak
    TOC_CHAR4        DB    0      ;4.znak
    TOC_SIZE         DB    0      ;velikost
    TOC_INV          DB    0      ;inverse
TOC_DISPLS ends

```

Na displej je možno zapsat najednou 4 znaky na pozici danou zvoleným řádkem a zvoleným sloupcem. Znaky se zadávají ASCII hodnotou. Hodnota 0FFh je transparentní znak (výpis pozici přeskočí), to znamená že na dané pozici zůstane svítit minulý zobrazený znak

Pole pro ovládání displeje pro 1.kanál je **DISPTOC1** (8 byte) a pole pro ovládání displeje pro 2.kanál je **DISPTOC2**. Pro řízení rozpracovanosti slouží bity **BUSY_DISPTOC1** a **BUSY_DISPTOC2**. Bity nastavuje PLC program na hodnotu log.1 v době, když data v polích DISPTOC1 a DISPTOC2 jsou ještě neplatná a způsobí zákaz obsluhy displeje.

Příklad:

Zobrazení znaků Abc na pozici [0,16]:

```

FL    1, BUSY_DISPTOC1      ;zákaz obsluhy
LOD    CNST.0               ;0 pixelů pro řádky
STO    BYTE.DISPTOC1.TOC_ROW
LOD    CNST.16              ;16 pixelů pro sloupce
STO    BYTE.DISPTOC1.TOC_COLUMN
LOD    CNST.'A'             ;A
STO    BYTE.DISPTOC1.TOC_CHAR1
LOD    CNST.'b'             ;b
STO    BYTE.DISPTOC1.TOC_CHAR2
LOD    CNST.'c'             ;c
STO    BYTE.DISPTOC1.TOC_CHAR3
LOD    CNST.0FFh            ;transparent
STO    BYTE.DISPTOC1.TOC_CHAR4
FL    0, BUSY_DISPTOC1      ;povolení obsluhy

```

8.4.4 Plynulá jízda

PLC program může testovat, zda se právě jede plynule (G23 aktivní) a také kolik času zbývá do konce plynulého úseku bloků.

G23ACT plynulá jízda
(bit, čtení)

TIME_DIST aktualizovaný čas do konce plynulého úseku [ms]
(DWORD, čtení)

Hodnota času v buňce **TIME_DIST** je platná jen pokud je nastaven bit **G23ACT** a zmenšuje se reálně jak se blíží konec plynulé jízdy bloků. Ten nastane, když je uhel mezi bloky příliš velký, když je programován rychloposuv, když je nepohybový blok nebo když blok obsahuje technologii která vyžaduje zrušení plynulosti.

8.4.5 Zálohovaná PLC paměť

PLC program má k dispozici zálohovanou paměťovou oblast **PLC_MEM_BACKUP** o velikosti 10000 bajtů (bližší popis viz „Sdílená a zálohovaná paměť“). Při regulérním ukončení systému se automaticky celá oblast uloží na disk. Při startu systému se oblast automaticky načte. PLC program má možnost si vyžádat okamžité uložení oblasti na disk.

REQ_BACKUP_MEM žádost o uložení zálohované oblasti
(bit, čtení/zápis)

PLC program nastavením hodnoty log.1 do bitu **REQ_BACKUP_MEM** způsobí okamžité uložení celé paměťové oblasti **PLC_MEM_BACKUP[10000]** na disk. Po uložení zálohované oblasti na disk, systém bit **REQ_BACKUP_MEM** vynuluje.

Příklad:

Uložení oblasti **PLC_MEM_BACKUP** v mechanismu s čekáním na provedení akce.

```
FL    1, REQ_BACKUP_MEM      ;žádost o uložení na disk
EX
LDR   REQ_BACKUP_MEM         ;čeká na uložení
EX1
```

8.4.6 Zrychlení a rychlosti

PLC program má možnost zjistit hodnoty zrychlení a rychlostí z konfigurace NC os v souboru typu „ChannelConfig“

Název	Typ	Popis
dwAxNCAcceleration	pole 16xDWORD	Lineární zrychlení posuvu $[1/64000 \text{ um/T}^2]$ (používá se při referenci, pro synchronní osy, pro ruční pojezdy)
dwAxNCAccelerationRT	pole 16xDWORD	Lineární zrychlení pro rychloposuv $[1/64000 \text{ um/T}^2]$
dwAxNCAccelerationEmergency	pole 16xDWORD	Lineární zrychlení pro najetí na limit a „Emergency Stop“ $[1/64000 \text{ um/T}^2]$
rAxNCParabAccel	pole 16xREAL	Parabolické zrychlení (používá se jen pro synchronní osy)
rAxNCParabAccelRT	pole 16xREAL	Parabolické zrychlení pro rychloposuv
rAxNCParabAccelEmergency	pole 16xREAL	Parabolické zrychlení pro najetí na limit a „Emergency Stop“
dwAxNCLinearAccel	pole 16xDWORD	Lineární zrychlení pro lineární část parabolických ramp (používá se jen pro synchronní osy) $[1/64000 \text{ um/T}^2]$
dwAxNCLinearAccelRT	pole 16xDWORD	Lineární zrychlení pro parabolické rampy a rychloposuv $[1/64000 \text{ um/T}^2]$
dwAxNCLinearAccelEmergency	pole 16xDWORD	Lineární zrychlení pro parabolické rampy pro najetí na limit a „Emergency Stop“
dwAxNcFeed	pole 16xDWORD	Rychlost $[1/64000 \text{ um/T}]$ (používá se pro synchronní osy, pro ruční pojezdy)
dwAxNcFeedRT	pole 16xDWORD	Maximální rychlost $[1/64000 \text{ um/T}]$ (používá se pro ruční pojezdy)
rAxGParabAccel	REAL	Parabolické zrychlení pro geometrické osy. Standardně se zadává v přípravě bloku NC programu. PLC program má možnost zrychlení zadat, když je nastaven bit REQ_PARABACCEL na hodnotu 1. $[\text{m/s}^3 * 65.536]$
dwAxGLinearAccel	DWORD	Lineární zrychlení pro lineární část parabolických ramp pro geometrické osy. Standardně se zadává v přípravě bloku NC programu. PLC program má možnost zrychlení zadat, když je nastaven bit REQ_LINEARACCEL na hodnotu 1. $[1/64000 \text{ um/T}^2]$

8.4.7 Licence pro PLC program

PLC program má možnost zjistit stav licencí určených pro volné využití v PLC programu. Licence jsou vázány na hardwarový klíč. Pro zjišťování licencí slouží instrukce **LDR_LIC**.

instrukce	LDR_LIC	
funkce	čtení stavu licence do RLO	
syntax	LDR_LIC	feature
parameter	„feature“	symbolická konstanta pro určení licence

Instrukce **LDR_LIC** načte stav některé PLC licence do RLO registru. Instrukce může také zjistit stav připojení hardwarového klíče. Pokud instrukce vrátí hodnotu log.1, tak je licence pro danou vlastnost pořádku.

Licence pro dané vlastnosti PLC programu, jsou určeny symbolickými konstantami:

Licence	Význam
HwKeyConnected	Stav připojení hardwarového klíče
FeaturePlc0	Licence pro uvolnění vlastnosti PLC0
FeaturePlc1	Licence pro uvolnění vlastnosti PLC1
FeaturePlc2	Licence pro uvolnění vlastnosti PLC2
FeaturePlc3	Licence pro uvolnění vlastnosti PLC3
FeaturePlc4	Licence pro uvolnění vlastnosti PLC4
FeaturePlc5	Licence pro uvolnění vlastnosti PLC5
FeaturePlc6	Licence pro uvolnění vlastnosti PLC6
FeaturePlc7	Licence pro uvolnění vlastnosti PLC7
FeaturePlc8	Licence pro uvolnění vlastnosti PLC8
FeaturePlc9	Licence pro uvolnění vlastnosti PLC9

Příklad:

```
LDR_LIC    FeaturePlc1      ;načíst stav licence PLC1
JL0        LBL_DISABLE_PL1 ;skok, když není platná licence
```